Temel Golf Kuralları

Vuruş Sayısı Oyunu
ve
Maç Oyunu

Türkiye Golf Federasyonu

Türkiye Golf Federasyonu

GİRİŞ

Bu kılavuz, golf oyunu esnasında en çok karşılaşılan durumlarla ilgili kuralları ve oyuncuların uygulayacağı seçenekleri kapsamaktadır. Türkiye Golf Federasyonu tarafından bastırılmış olan Golf Kuralları kitapçığının oldukça detaylı olması nedeni ile, golfe yeni başlayan oyunculara, kurallarla ilgili yardımcı olması amacıyla hazırlanmıştır.

GOLF ETİKETİ

Golf oyununun öncesinde, oyun esnasında ve sonrasında mutlaka uyulması gereken, görgü, emniyet ve sahanın korunması ile ilgili kuralların tümü "etiket kuralları" olarak adlandırılır. Oyun esnasındaki davranışlarınız, etrafınızdaki herkes üzerinde önemli izler bırakır.

Yavaş oyun, arkanızdan gelen oyuncuları kötü etkiler. Golfün, sahadaki bütün oyunculara zevk vermesi amacıyla, oyun akışının duraklamalara neden olmadan yürütülmesine özen gösterilmelidir.

VURUŞ SAYISI OYUNU

Belirlenen çukur sayısını toplamda en az vuruşla oynayan yarışmacı, oyunu kazanır. Handikaplı vuruş sayısı oyunlarında, oyuncunun gerçekte yaptığı vuruş sayısından handikapı çıkartılarak net skor elde edilir. Bu tür yarışmalarda en düşük net skor yarışmayı kazanır.

MAÇ OYUNU

Çukurun kazanılması : Maç oyunu, iki oyuncu veya takım arasında ve çukurların kazanılması esasına göre oynanır. Bir çukuru, en az vuruşla tamamlayan oyuncu veya taraf kazanır. Handikaplı maç oyununda, en düşük net skor galip gelir.

Maçın kazanılması : Önceden kaç çukur olarak oynanacağı belirlenen maçı, oynanmamış çukur sayısından daha büyük bir farkla önde götüren taraf kazanır. Oyun komitesi, beraberlik durumunda kazananın belirlenmesi için, oyunun kaç çukur daha uzatılacağına karar verir.

KURALLAR / CEZALAR

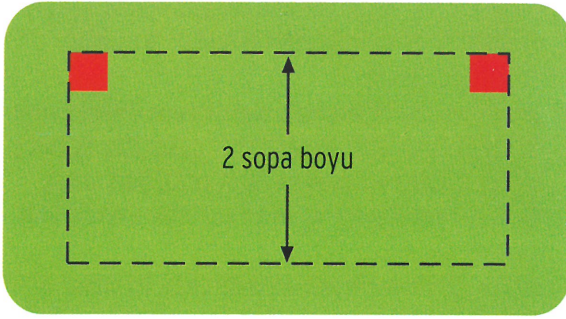
Uygulanacak kurallar ve cezaların bazen, vuruş sayısı ve maç oyununda farklı olması nedeni ile, bu kılavuz içinde oyunun türü aşağıdaki sembollerle belirtilmiştir:
Ⓥ Vuruş sayısı oyunu kuralları ve cezaları
Ⓜ Maç oyunu kuralları ve cezaları
Herhangi bir sembol belirtilmemiş ise, kural her iki oyun türü için de aynen geçerli demektir.

GENEL KURALLAR

1. Topunuzun üzerine mutlaka tanıtıcı bir işaret koyunuz. Topun size ait olduğunu teşhis edemezseniz, top "kayıp top" sayılır. Oyun içinde topunuz oynanamaz şekilde hasar görür ise, onu cezasız olarak, çukurun oynanması esnasında veya iki çukur arasında değiştirebilirsiniz.
2. Sopa sayınızın 14'ten fazla olmamasına dikkat ediniz.
   (V) Aykırı koşullarda oynanan her çukur için iki vuruş. Bir tur içinde verilecek en fazla ceza: Dört vuruş
   (M) Aykırı koşullarda oynanan çukurlar kaybedilmiş sayılır.
   Bir tur içinde verilecek en fazla ceza: İki çukur.
3. Oyun esnasında, mesafe ölçmeye yarayan yardımcı malzemeler kullanmayın. Cezası diskalifikasyondur.
4. Ortağınız dışında kimseye tavsiyede bulunmayın, ortağınız ve caddie'niz dışında kimseye danışmayın.
   (V) İki vuruş (M) Çukur kaybı
5. Bir çukurun oynanması esnasında swing talimi yapabilir, ancak vuruş talimi yapamazsınız. Ancak iki çukur arasında iken, son oynanan green üzerinde veya yakınında, bir sonraki başlama yerinde, engel içinden olmamak koşuluyla pata ve chip talimleri yapabilirsiniz.
   (V) İki vuruş (M) Çukur kaybı
   Kural ihlali iki çukur arasında yapılmışsa, ceza bir sonraki çukura yazılır.
6. Oyunu gereksiz olarak geciktirmeyin.
   (V) İki vuruş (M) Çukur kaybı
   (V) (M) İhlalin tekrarı: Diskalifikasyon.

BAŞLAMA YERİ

Başlama yeri sınırları kesik çizgilerle belirtilmiştir. Oyuncu, başlama yeri sınırları dışında durarak sınır içindeki topa vurabilir.



Not: Top oyunda değilken tee'den düşer veya oyuncu tarafından vuruş pozisyonu alırken çarpma nedeniyle düşürülürse, cezasız olarak tekrar yerine konabilir. Ancak bu sırada topa vuruş yapılırsa, top ister dursun, ister yuvarlansın vuruş geçerli sayılır, ayrıca ceza verilmez.

Ⓥ Vuruş sayısı oyununda, başlama yeri sınırları dışından oynamanın cezası iki vuruştur. Vuruşunuzu, sınırlar içinden tekrarlayın.

Ⓜ Maç oyununda ceza yoktur, ancak rakibiniz isterse vuruşu geçersiz sayarak tekrarını isteyebilir.

TOPUN OYNANMASI

1. Topu, durduğu yerden oynayın. Topa, kuralların öngörmesi dışında dokunmayın.
2. Sahayı, bulduğunuz gibi oynayın. Topun durduğu yeri, tasarladığınız duruş pozisyonunuzu, swing alanını veya oyun hattını, kökü toprakta olan herhangi bir bitkiyi kırarak, bükerek veya yerinden oynatarak düzeltmeyin. Duruş pozisyonunuzu alacağınız yeri hazırlamayın.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
3. Eğer topunuz bir kum engeli veya su engeli içinde bulunuyor ise, vuruşunuza başlamadan önce, engelin zeminine veya suyun yüzeyine, sopa veya başka bir cisimle dokunmayın.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
4. Eğer vuruş esnasında, sopa ile birden fazla vuruş yaparsanız, vuruşu geçerli sayın ve bir vuruş cezası ekleyin.
5. Ⓥ Eğer vuruş sayısı oyununda, engel dışından yanlış bir top oynarsanız, iki vuruş cezası alır ve doğru topu yeniden oynarsınız.
   Ⓜ Maç oyununda, engel dışından yanlış bir top oynarsanız, çukuru kaybedersiniz.

SU ENGELLERİ

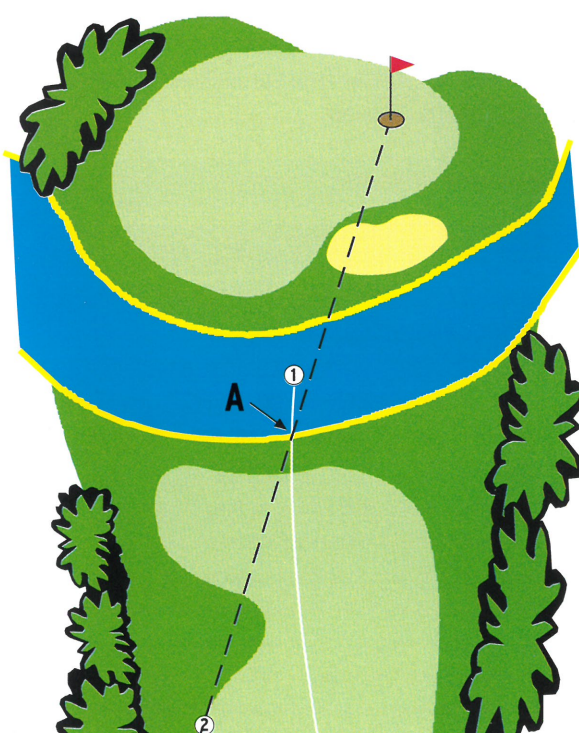
"Su engeli", deniz, göl, havuz, dere, hendek, yüzeysel drenaj kanalları veya (içlerinde su bulunsun veya bulunmasın) diğer açık su yatakları ve her türlü benzerleridir. Su engeli sınırları içindeki zemin ve su, su engelinin kısımlarıdır.

Topun su engelinin içinde kaybolduğuna dair inandırıcı ve yeterli deliller bulunmalıdır. Topun, su engeli sınırlarına değmesi durumunda, top engel içinde sayılır. Engel içinde sopanızı zemin yüzeyine değdiremezsiniz.

Kurtulma Yöntemi:

TOPLAM 3 SEÇENEĞİNİZ VAR

1. Topunuzu, cezasız olarak engel içinde durduğu yerden oynayabilirsiniz. ①
2. Bir vuruş cezası alarak topunuzu, engele düşerken kesiştiği sınır noktası (A) ile bayrak arasındaki çizgi üzerinde, geriye doğru sınırsız giderek drop edebilirsiniz. ②
3. Bir vuruş cezası alarak topu, en son oynadığınız noktadan tekrar oynayabilirsiniz. ③



SU ENGELLERİNİN SINIRLARI, SARI KAZIK VEYA ÇİZGİLERLE BELİRLENİR.

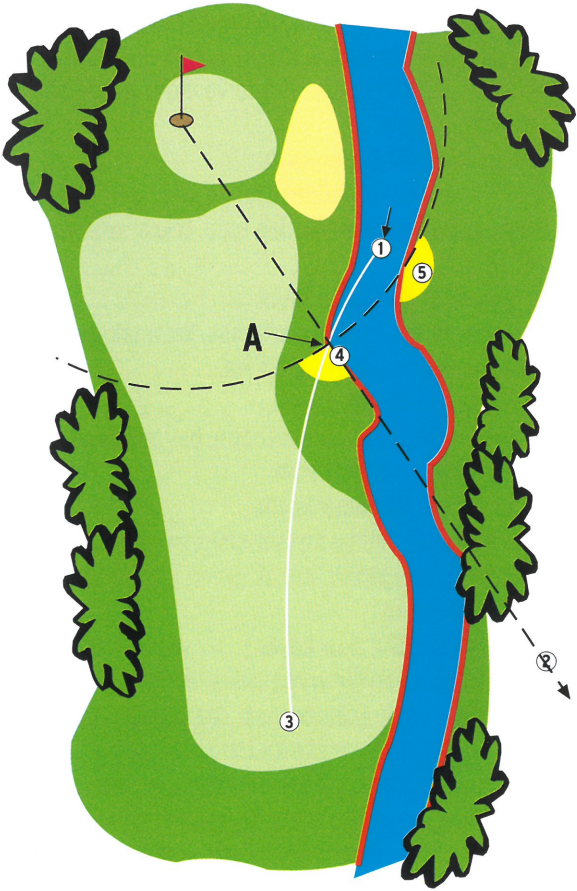
YAN SU ENGELLERİ

"Yan su engeli", sahadaki konumu nedeniyle topun su engelinin arkasında drop edilmesi mümkün olmayan veya komite tarafından öyle yorumlanan su engeli veya su engelinin bir kısmıdır.

Kurtulma Yöntemi:

TOPLAM 5 SEÇENEĞİNİZ VAR

1. Topunuzu, cezasız olarak engel içinde durduğu yerden oynayabilirsiniz. ①
2. Bir vuruş cezası alarak topunuzu, engele düşerken kesiştiği sınır noktası (A) ile bayrak arasındaki çizgi üzerinde, geriye doğru sınırsız giderek drop edebilirsiniz. ②
3. Bir vuruş cezası alarak topu, en son oynadığınız noktadan tekrar oynayabilirsiniz. ③
4. Bir vuruş cezası alarak topunuzu, yan su engeline düşerken kesiştiği sınır noktasından, bayrağa daha yakın olmamak şartı ile 2 sopa boyu mesafe içindeki alana drop edebilirsiniz. ④
5. Bir vuruş cezası alarak topunuzu, yan su engelinin karşı tarafındaki, kesişme noktası ile bayrağa eşit uzaklıktaki noktadan itibaren 2 sopa boyu mesafe içindeki alana drop edebilirsiniz. ⑤



YAN SU ENGELLERİNİN SINIRLARI, KIRMIZI KAZIK VEYA ÇİZGİLERLE BELİRLENİR.

GREEN

1. Kurallarca izin verilmediği taktirde, pata hattına dokunmayınız. Pata hattı üzerindeki top çarpma izleri ve eski çukur tapalarının izlerini onararak düzeltebilir, ancak ayakkabı (spike) izlerini ve diğer hasarları düzeltemezsiniz.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
2. Green üzerindeki topunuzu kaldırarak, gerektiğinde temizleyebilirsiniz. Kaldırılan topu, tekrar eski yerine yerleştirin.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
3. Green yüzeyini, topu yuvarlamak, kazımak veya kabartmak yoluyla incelemeyin.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
4. Green üzerinden oynanan topun, bayrak direğine çarpmamasına dikkat edin.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
5. Pata hattı üzerindeki köksüz cisimleri, herhangi bir şekilde temizleyebilir, ancak green yüzeyine bastıramazsınız.
   Ⓥ İki vuruş Ⓜ Çukur kaybı
6. Ⓥ Ferdi oynanan bir vuruş sayısı oyununda, bir sonraki vuruşun bağışlanması söz konusu değildir. Daima top çukura girene kadar oyuna devam edin. Hatanın, bir sonraki çukurun başlama yerinden vuruş yapılmadan veya son çukurda, green'i terketmeden önce düzeltilmemesi durumunda diskalifikasyon cezası verilir.
   Ⓜ Maç oyununda rakibiniz bir sonraki vuruşunuzu bağışlayabilir.

ANORMAL ZEMİN KOŞULLARI

1. Eğer topunuz, su engelleri dışında, bir geçici su, onarım bölgesi veya yer altında yuva yapan bir hayvan, sürüngen veya kuş tarafından yapılmış çukur, tümsek veya kanal içinde bulunuyorsa veya duruşunuz veya tasarladığınız swinginiz bu durum nedeniyle engelleniyorsa, en yakın kurtulma noktasını tespit ederek, bu noktadan itibaren, bayrağa yaklaşmamak şartı ile, bir sopa boyu mesafe içindeki alana topunuzu cezasız olarak drop edebilirsiniz.

İstisnalar:

a. Topun kum engeli içinde bulunması halinde topunuzu cezasız olarak, ancak en yakın kurtulma noktası kum engeli içinde olmak ve top kum engeli içinde drop edilmek şartıyla veya tam bir kurtulma mümkün değilse topun bulunduğu yere en yakın olup, çukura daha yakın olmayan ve anormal zemin koşulundan mümkün olan azami kurtulmayı sağlayan, en yakın kurtulma noktasından bir sopa boyu mesafe içindeki alana veya bir vuruş cezası alarak, kum engeli dışında, topun durduğu yer ile çukur doğrultusunda istediğiniz kadar geriye giderek bu çizgi üzerindeki bir yere drop edebilirsiniz.

b. Topun green üzerinde bulunması halinde, topunuzu cezasız olarak topun eskiden bulunduğu yere en yakın olup, çukura daha yakın olmayan ve anormal zemin koşulundan mümkün olan azami kurtulmayı sağlayan noktaya yerleştiriniz.

2. Eğer top, anormal zemin koşulu içinde kaybolmuş ise, topun buraya girerken kesiştiği en son sınır noktası tespit edilerek, topun bu noktada durduğu varsayılır ve yukarıda anlatılan kurtulma yöntemleri uygulanır.

TOP KAYIP VEYA SINIR DIŞI; GEÇİCİ TOP

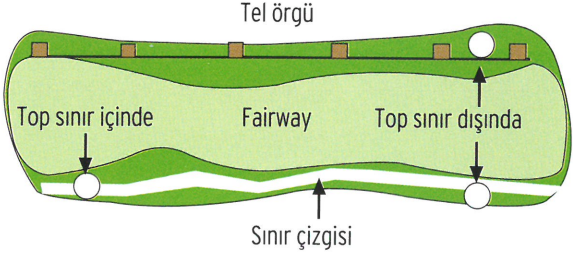
"Sınır dışı", sınır dışı işaretlerinin ötesi veya komite tarafından saha üzerinde bu şekilde işaretlenmiş bölgedir. Sınır dışı, yere çizilmiş bir çizgi olarak belirtilmişse, çizginin kendisi sınır dışındadır. Sınır dışı, kazıklar veya tel örgülerle belirtilmiş ise, sınır dışı hattı bunların sahaya yakın en iç kısmından geçer.

1. Eğer topunuz sınır dışına çıkarsa, bir sonraki vuruşunuzu, bir vuruş cezası alarak topla en son oynadığınız noktanın mümkün olduğu kadar yakınındaki bir yerden yaparsınız.
2. Topunuzun, su engeli dışında bir yerde kaybolma veya sınır dışına çıkma olasılığı karşısında, zaman kazanmak amacıyla ve bu niyetinizi açıkça belirtmek şartıyla geçici bir top oynayabilirsiniz. Eğer orijinal topunuz, su engeli dışında kaybolmamış veya sınır dışına çıkmamışsa, geçici topu terk ederek orijinal topla oyuna devam etmek zorundasınız.

SINIR DIŞI BÖLGESİNİN SINIRI, GENELLİKLE BEYAZ ÇİZGİ VEYA BEYAZ KAZIKLAR İLE BELİRTİLİR. BAZI DURUMLARDA BU SINIR, BİR DUVAR VEYA TEL ÖRGÜ DE OLABİLİR.

3. Eğer topunuz, su engeli dışında bir yerde kaybolmuş veya sınır dışına çıkmışsa, bir vuruş cezası alarak geçici top ile oyuna devam edin. Geçici top oynamadıysanız, vuruşunuzu tekrar etmek zorundasınız.
4. Orijinal topunuzun bulunması olası yerden veya çukura buradan daha yakın bir noktadan geçici topla vuruş yaparsanız, orijinal top kaybolmuş varsayılarak geçici top, oynanan top yerine geçer.

Bir topun sınır dışında sayılabilmesi için tamamının sınır dışında bulunması gerekir. Sınır içinde bulunan topa, sınır dışında durarak vurabilirsiniz.



KÖKSÜZ CİSİMLER

1. Köksüz cisimler, toprağa saplı bulunmayan, toprakta kökü olmayan, toprağa iyice gömülü bulunmayan ve topa yapışmamış taş, yaprak gibi nesnelerdir.
2. Köksüz cisimleri, topla birlikte aynı engel içinde veya aynı engelin sınırına değer vaziyette bulunmaları dışında, sahanın her yerinde cezasız olarak kaldırabilirsiniz.
   (V) İki vuruş (M) Çukur kaybı
3. Topunuzun herhangi bir engel dışında bulunması ve bir köksüz cismin kaldırılması nedeniyle yerinden oynaması durumunda bir vuruş cezası alırsınız ve top eski yerine yerleştirilir. Eğer top green üzerinde bulunuyor ise ceza verilmez.

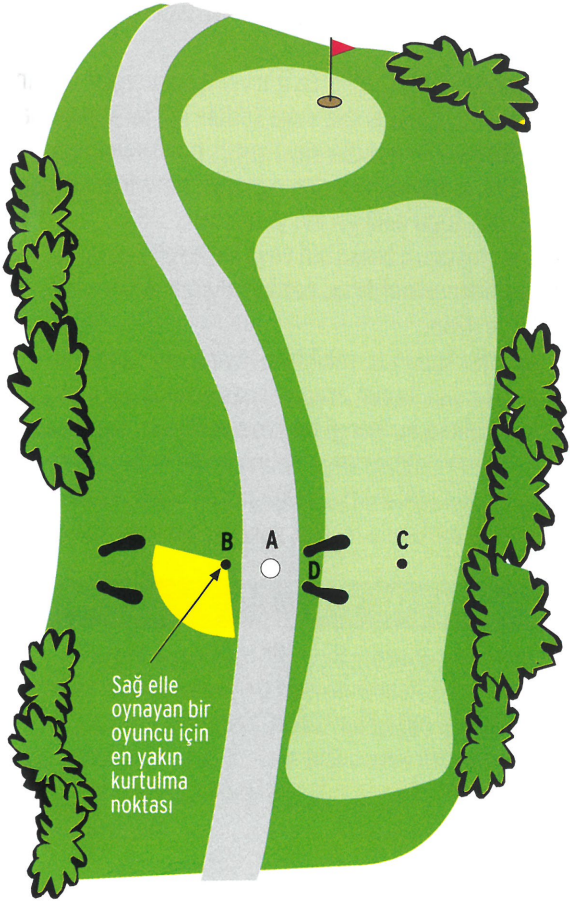
MANİALAR / GENEL

1. Saha üzerinde bulunan her tür yapay şey "mania" sayılır. Sınır dışı alanları belirleyen duvar, parmaklık, kazık ve çit gibi nesneler ve sınır dışında bulunan sabit yapay nesneler mania değildir.
2. Sabit olmayan manialar, sahanın her yerinde cezasız olarak kaldırılabilirler. Bu sırada topunuz oynarsa cezasız olarak eski yerine yerleştirin.
3. Su engelleri dışında, topunuzun sabit bir maniaya çok yakın olmasından dolayı duruşunuzu almanız veya tasarlanan swinginizi yapmanız engellenirse, en yakın kurtulma noktasını tespit ederek topunuzu, bayrağa daha yakın olmamak şartı ile, bu noktadan bir sopa boyu mesafe içindeki alana drop edebilirsiniz. Top kum engeli içinde ise, engel içine drop edin. Green üzerinde ise, topunuzu bayrağa daha yakın olmayan ve azami kurtulmayı sağlayan noktaya yerleştirin. Bir sabit manianın oyun hattı üzerinde bulunması tek başına engelleme sayılmaz. Topun ve sabit manianın green üzerinde bulunması durumunda, topunuzu kaldırarak çukura daha yakın olmayan ve sabit manianın etkisini tesirsiz kılan en yakın noktaya yerleştirin.
4. Eğer top, su engelleri dışında, bir sabit manianın içinde kaybolmuş ise, topun mania içine en son girdiği noktayı tespit ederek, yukarıdaki kurtulma yöntemini uygulayın.

MANİALAR / YOLLAR

Komite tarafından, sahanın ayrılmaz bir parçası olarak ilan edilmiş olması haricinde, yapay yüzeyi olan her türlü yollar ve patikalar sabit mania sayılırlar. Topunuzun bu tür bir yol üzerinde bulunması veya yola çok yakın olmasından dolayı duruşunuzu almanız veya tasarlanan swinginizi yapmanız engellenirse, cezasız olarak aşağıdaki şekilde kolaylık sağlayabilirsiniz.

1. Duruşunuzun veya tasarlanan swinginizin engellenmediği en yakın kurtulma noktasını tespit edin. Sağ elle oynayan bir oyuncu için bu nokta, yandaki resimde gösterilen B noktasıdır.
   Not: C noktası, en yakın kurtulma noktası değildir, çünkü A-C mesafesi, A-B mesafesinden daha fazladır.
2. Topunuzu, çukura daha yakın olmamak şartı ile, B noktasından itibaren bir sopa boyu mesafe içindeki alana drop edin (Yolun solundaki sarı boyalı alan).
   Not: Sol elle oynayan bir oyuncu için en yakın kurtulma noktası, D noktasıdır.)
3. Topunuzu, yol üzerinde bulunduğu A noktasından da oynayabilirsiniz.


B
A
C
D
Sağ elle oynayan bir oyuncu için en yakın kurtulma noktası

DURAN TOPUN YERİNDEN OYNATILMASI

Top, bulunduğu yerdeki pozisyonunu terkederek başka bir yerde hareketsiz hale gelirse, "oynatıldığı" varsayılır.

1. Eğer topunuz, kurallarca izin verilen durumlar dışında, kendiniz, partneriniz veya caddie'niz tarafından yerinden oynatılırsa veya vuruş pozisyonunuzu aldıktan sonra yerinden oynarsa, bir vuruş cezası alarak, topu eski yerine yerleştirin.
2. Eğer topunuz, başka biri veya başka bir top tarafından yerinden oynatılırsa, cezasız olarak eski yerine yerleştirin.
3. Ⓜ Eğer topunuz, rakibiniz veya onun caddie'si tarafından, topun aranması esnasında yerinden oynatılırsa herhangi bir ceza verilmez. Top, arama dışında rakibiniz veya onun caddie'si tarafından yerinden oynatılırsa, rakibiniz bir vuruş cezası alır. Her iki durumda da top, eski yerine yerleştirilir.

ENGELLEME

1. Kendi topunuzun diğer bir oyuncuya destek olabileceği kanısında iseniz, topunuzu kaldırabilirsiniz.
2. Herhangi başka bir topun, kendi oyununuzu engellediği veya diğer oyuncuların oyunlarını desteklediği kanısında iseniz, o topu kaldırtabilirsiniz.

HAREKET HALİNDEKİ TOPUN YÖNÜNDEN SAPTIRILMASI VEYA DURDURULMASI

1. Eğer hareket halindeki topunuz, kendiniz, partneriniz, caddie'niz veya oyun malzemeniz tarafından yönünden saptırılır veya durdurulursa:
   Ⓥ İki vuruş cezası ve top durduğu yerden oynanır.
   Ⓜ Çukur kaybı.
2. Eğer hareket halindeki topunuz, başka biri tarafından yönünden saptırılır veya durdurulursa, topu durduğu yerden oynayın:
   Ⓥ Ceza verilmez. Eğer topunuz, green üzerinden yapılan bir vuruş sonrasında yönünden saptırılırsa, vuruşu tekrar edersiniz.
   Ⓜ Eğer topunuz, rakibiniz veya onun caddie'si tarafından kaza ile yönünden saptırılırsa, topu durduğu yerden oynar veya vuruşu tekrar edersiniz.
3. Eğer hareket halindeki topunuz, duran başka bir top tarafından yönünden saptırılır veya durdurulursa, topunuzu durduğu yerden oynayın:
   Ⓥ Her iki topun da vuruştan önce green üzerinde bulunması durumunda iki vuruş cezası alırsınız. Aksi taktirde ceza verilmez.
   Ⓜ Ceza verilmez.

OYNANAMAZ TOP

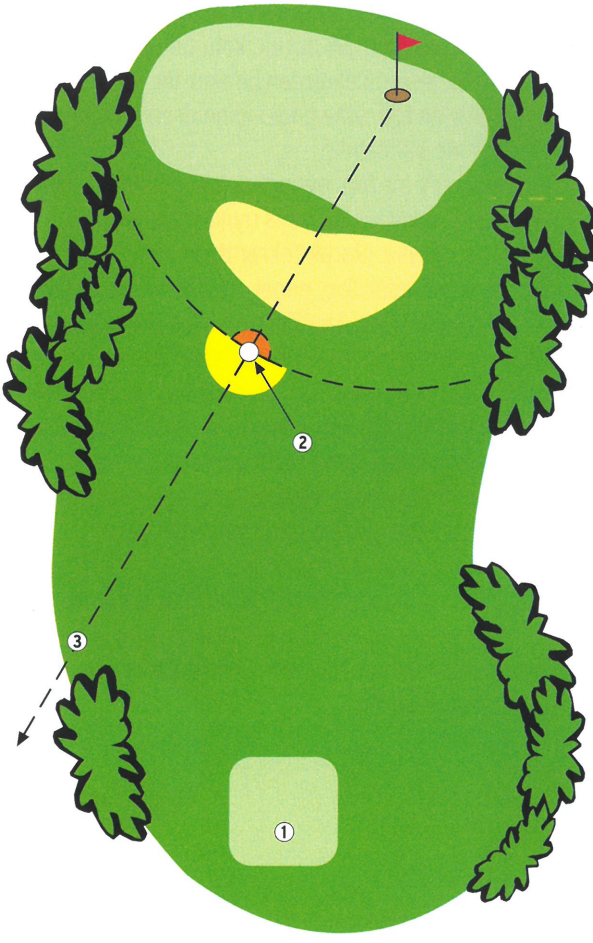
Topunuzu, su engeli içinde olması haricinde, sahanın herhangi bir yerinde, oynanamaz olarak ilan edebilirsiniz. Bir topun oynanamaz oluşu hakkında karar verecek tek kişi oyuncunun kendisidir.

Kurtulma Yöntemi:

TOPLAM 3 SEÇENEĞİNİZ VAR

(Her seçenek için bir ceza vuruşu alarak)

1. Topunuzu, en son oynadığınız yerden tekrar oynayabilirsiniz. ①
2. Topun bulunduğu yeri işaretleyerek, çukura daha yakın olmamak şartı ile, bu noktadan iki sopa boyu mesafe içindeki alana drop edebilirsiniz (Sağdaki sarı boyalı alan). ②
3. Topun bulunduğu nokta ile bayrak arasındaki çizgi üzerinde sınırsız olarak geri giderek topunuzu herhangi bir noktaya drop edebilirsiniz.
   Not: Eğer topunuz kum engeli (bunker) içinde ise, 2. ve 3. seçenekte yine kum engeli içine drop etmelisiniz. ③


1
2
3

TOPU KALDIRMA, DROP VE YERLEŞTİRM

1. Bir kural gereği tekrar yerine yerleştirilmek üzere kaldırılan topun yeri, önceden marke edilmelidir.
2. Topu drop ederken dik durun, kolu omuz hizasında gergin tutarak topu elinizden bırakın. Bir engel içinde drop edilecek top, yine engel içine drop edilmeli ve engel içinde kalmalıdır.
3. Drop edilecek bir top, oyuncunun kendisine, partnerine, caddie'sine veya oyun malzemesine çarparsa, cezasız olarak tekrar drop edilir.
4. Eğer drop edilecek top, engel dışından içine, engel içinden dışına, green üzerine, sınır dışına veya kolaylık sağlanan durumun tekrar engelleme yaptığı bir pozisyona (sabit manialar, gömülü top ve anormal zemin koşulları gibi) veya zemine ilk değdiği noktadan iki sopa boyundan daha fazla bir yere, en yakın kurtulma noktasından veya kolaylık için referans alınan noktadan çukura daha yakın bir yere yuvarlanırsa, tekrar drop edilir.
   Drop'u tekrarlanan top tekrar yukarıdaki durumlardan birine yuvarlanırsa, drop'un tekrarında saha yüzeyine ilk vurduğu noktanın mümkün olduğu kadar yakınında bir yere yerleştirilir.

5. Eğer yerleştirme ve yerleştirmenin tekrarı sırasında topun orijinal duruşu değişirse, çukura daha yakın olmamak koşuluyla, bulunduğu yerin en fazla bir sopa boyu çevresinde, orijinal duruşuna en benzer şekilde yerleştirin. Topun kum engeli içinde bulunması durumunda, bulunduğu yerin mümkün olduğu kadar yakınında, orijinal duruşuna benzer bir yer hazırlayarak, oraya yerleştirin.

notlar :

Türkiye Golf Federasyonu

www.tgf.org.tr

GOLFÜ KURALLARINA GÖRE OYNAYIN

Oyun kurallarının, golf sporunda çok önemli bir yeri olması nedeniyle, bütün golfçülerin bu kılavuzda bahsi geçen temel golf kurallarını çok iyi anlayarak uygulamaları gerekir.

Herhangi bir tereddüt durumunda, Türkiye Golf Federasyonu tarafından Türkçe'si bastırılmış olan Royal & Ancient Golf Club, Golf Kuralları kitabına danışılmalıdır.