



**YENİ HANDİKAP
ALACAKLAR İÇİN
KURAL SORULARI**

YENİ HANDİKAP ALACAKLAR İÇİN

KURAL SORULARI

KURALLAR 1 - 8

SORU 1:

Yavaş oynayıp oynamadığınızı belirlemek için en önemli kriter nedir?

- a) Önünüzdeki grup ile aranızın bir çukurdan fazla açılması
- b) Arkanızdaki grubun sizi beklemesi
- c) Arkanızın boş olması

CEVAP 1: A

KURAL: ETİKET

SORU 2:

Tek başına veya grup olarak sizden hızlı oynayanlara yol vermelisiniz.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 2: A

KURAL: ETİKET

SORU 3:

Aşağıdakilerden hangileri oyun malzemesi sayılmaz?

- a) Golf çantası
- b) Oyuncunun golf arabası
- c) Oynanmakta olan top

CEVAP 3: C

KURAL: TANIMLAR

SORU 4:

Parkur (through the green) sahadaki hangi alanları kapsamaz?

- a) Fairway'ler (kısa kesilmiş alanlar)
- b) Rough'lar (kaba otlu veya kalın biçilmiş alanlar)
- c) Kum ve su engelleri

CEVAP 4: C

KURAL: TANIMLAR

SORU 5:

Pata hattı top ile çukur arasındaki düz çizgidir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 5: B

KURAL:TANIM

SORU 6:

Herhangi iki oyuncunun bir golf kuralını yok sayma veya uygulamama durumunda oyunculara ne ceza verilir?

- a) Sadece kuralı ihlal eden oyuncu diskalifiye olur.
- b) Her iki oyuncu ikişer vuruş cezası alır.
- c) Her iki oyuncu diskalifiye olur.

CEVAP 6: C

KURAL:1-3

SORU 7:

Oyuncu kendisine veya ortağına ciddi bir avantaj sağlayacak biçimde topa müdahale eder veya topu oynatırsa hangi ceza alır?

- a) İki vuruş cezası alır ve topu eski yerine koyar.
- b) Bir vuruş cezası alır ve topu eski yerine koyar.
- c) Diskalifiye olur.

CEVAP 7: C

KURAL:1-2

SORU 8:

Maç oyununda rakibinizin son pata vuruşunu bağışladıktan sonra rakibiniz pata yapar ve top çukura girmez ise:

- a) Bağışlama kararınızdan geri dönebilirsiniz.
- b) Bağışlama kararınızdan geri dönemezsiniz.
- c) Çukur berabere biter.

CEVAP 8: B

KURAL:2-4

SORU 9:

Maç oyununda 8. çukurda bir oyuncunun yaptığı itirazın komite tarafından dikkate alınabilmesi için itirazın rakibe hangi aşamada bildirilmesi gerekir?

- a) Oyunculardan herhangi birinin 9. çukurda başlama vuruşu yapmasından önce.
- b) 18. çukurun green'inin terk edilmesinden önce.
- c) Sonucun ilan edilmesinden önce.

CEVAP 9: A

KURAL:2-5

SORU 10:

Oyuncu sahada kaç sopa taşıyabilir?

- a) En az 9 sopa
- b) En çok 14 sopa
- c) 14 sopa + 1 pata

CEVAP 10: B

KURAL:4-4

SORU 11:

Çantasında 12 sopa taşıyan bir oyuncu diğer bir oyuncunun sopasını ödünç alıp kullanabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 11: B

KURAL:4-4A

SORU 12:

Çantasında 12 sopa taşıyan bir oyuncu saha dışında bir kişiden bir sopa alıp kullanabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 12: A

KURAL:4-4A

SORU 13:

Oyun sırasında oyuncu kendi ortağı hariç hiç kimseye tavsiyede bulunamaz.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 13: A**KURAL:8-1****SORU 14:**

Caddy'niz size sopanızı verirken düşürüp topunuzu yerinden oynatırsa ne olur?

- a) Ceza alınmadan top eski yerine konulur.
- b) Bir vuruş cezası alınır ve top eski yerine konulur.
- c) Bir vuruş cezası alınır ve top yeni yerinden oynanır.

CEVAP 14 : B**KURAL:18-2****SORU 15:**

Sahada hakem bulunmadığı durumlarda markör hakem görevi yapabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 15 : B**KURAL:TANIM****SORU 16:**

Sahada bulunduğu oyun dışı bir topa vuruş yapan oyuncu için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- a) Maç oyununda çukuru kaybeder.
- b) Vuruş sayısı oyununda bir vuruş cezası alır.
- c) Kendi topu olmadığından ceza almaz.

CEVAP 16: A**KURAL:15-3**

SORU 17:

A oyuncusunun vuruşunu yapmadan önce aynı yerden vurmuş olan B oyuncusuna hangi sopayı kullandığını sorması durumunda ne olur?

- a) Her iki oyuncu ceza almaz.
- b) A oyuncusu iki vuruş sayısı ceza alır.
- c) Her iki oyuncu iki vuruş sayısı ceza alır.

CEVAP 17: B

KURAL:8-1

SORU 18:

Topun gömülü sayılabilmesi için kendi izinde ve tümünün yer seviyesinin altında olması gerekir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 18: B

KURAL:25-2

SORU 19:

Oyuncu her zaman topunu "kayıp top" olarak deklare edebilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 19: B

KURAL:TANIM

SORU 20:

Maç oyununda oyuncu çukuru kazandığını zannederek topunu kaldırırsa ne olur?

- a) Oyuncu bir vuruş cezası alır ve topunu eski yerine yerleştirir.
- b) Ceza almadan topu eski yerine yerleştirir.
- c) Oyuncu çukuru kaybeder.

CEVAP 20: A

KURAL:18-2

SORU21:

Çantasında 14 sopa ile oyuna başlayan oyuncu sopasını kızgınlıkla yere vurup hasar verirse ne olur?

- a) Sopasını saha dışından temin edeceği bir sopa ile değiştirebilir.
- b) Sopasını değiştiremez ve hasarlı haliyle kullanamaz.
- c) Sopasını oyunu geciktirmeden tamir eder veya tamir ettirebilir.

CEVAP 21: B**KURAL:4-3B****SORU22:**

Oyuncu vuruş sayısı oyununda uygulanacak kural hakkında kararsız kalırsa ne yapmalıdır?

- a) Hakemi veya komiteden yetkili bir kişiyi çağırıp, beklemelidir.
- b) İkinci bir top oynamalı ve bu durumu oyundan sonra komiteye bildirmelidir.
- c) Yakında hakem yoksa markörünün kararına göre oynamalıdır.

CEVAP 22: B**KURAL:3-3A****SORU23:**

Bir yarışmacı diğer bir yarışmacının hakkının etkileyen bir kurala uymaya itiraz ederse ne ceza alır?

- a. Diskalifiye olur.
- b. İki vuruş cezası alır.
- c. Ceza almaz.

CEVAP 23: A**KURAL:3-4****SORU 24:**

Bir yarışmada oyuncunun skor kartına komite tarafından yanlış bir handikap yazılması durumunda kim sorumlu olur?

- a. Komite.
- b. Oyuncunun kendisi.
- c. Markörü.

CEVAP 24: B**KURAL:6-2**

SORU25:

Vuruş sayısı oyununda oyuncu kuralı bilmediğinden skoruna eklemesi gereken iki ceza vuruşunu eklemeden skor kartını imzalayıp teslim ederse ne ceza alır?

- Komite oyuncunun kuralı bilmediğine ikna olursa ceza almaz.
- İki vuruş cezası alır.
- Diskalifiye olur.

CEVAP 25: C**KURAL:6-6D****KURALLAR 9 - 16****SORU 26:**

Maç oyunundasınız. Bir çukuru oynarken rakibiniz kaçınıcı vuruşu yapacağını sordu. Henüz çukuru bitirmemiş olmanıza rağmen kaçınıcı vuruşu yapacağını söylemek zorunda mısınız?

- Evet
- Hayır
- İstersem söylerim

CEVAP 26: A**KURAL:9-2A****SORU 27:**

Maç oyunundasınız. Rakibiniz kaç vuruş yaptığını sorduğunda yanlış sayı belirtir ve rakibiniz kendi vuruşunu yapmadan önce doğrusunu belirmezseniz ne olur?

- Bir şey olmaz
- Rakibim çukuru kazanır
- Çukur bitmeden düzeltirsem bir şey olmaz

CEVAP 27: B**KURAL:9-2B**

SORU 28:

Vuruş oyununa başlamak üzere dört oyuncu başlangıç yerine gittiniz. Önce kim başlar?

- a) Başlangıç yerine ilk gelen başlar
- b) Her zaman ilk ben başlarım
- c) Çıkış listesindeki sıraya, çıkış listesi yoksa çekeceğimiz kuraya göre başlarız
- d) Handikapı en düşük oyuncu başlar
- e)

CEVAP 28: C

KURAL:10-1A

SORU 29:

Başlangıç vuruşları yapıldıktan sonra, ikinci vuruşu ilk kim yapar?

- a) İlk başlangıç vuruşunu yapan
- b) Topunun başına ilk ulaşan
- c) Topu çukura en uzakta olan

CEVAP 29: C

KURAL:10-1B

SORU 30:

Maç oyunundasınız. Vuruş sırası sizde olmasına rağmen rakibiniz daha önce vuruş yaparsa ceza alır mı?

- a) Bir vuruş ceza alır
- b) İki vuruş ceza alır
- c) Ceza almaz ama istersem vuruşunu iptal eder, tekrar vuruş yapmasını isterim
- d) Çukuru kaybeder

CEVAP 30: C

KURAL:10-1C

SORU 31:

Dört oyuncu vuruş oyunu oynuyorsunuz. İkinci oyuncu olarak başlangıç yerinden yaptığınız vuruş ormanlık bir alana gitti. Geçici bir top vurmak istediniz. Neler yapmanız gerekir?

- a) Diğer oyuncuların vuruşlarını yapmalarını beklerim
- b) Geçici top vuracağımı belirtirim
- c) Geçici topumun markasını, numarasını ve işaretimi belirtirim
- d) Hepsi

CEVAP31: D**KURAL:27-2A****SORU 32:**

Başlama yerinden (Tee'den) başlama vuruşunu yaparken, tee markalarının ne kadar önünden, ne kadar gerisinden vuruş yapabilirsiniz?

- a) İki sopa boyu önünden ve gerisinden
- b) İki sopa boyu gerisinden
- c) İki sopa boyu gerisinden, bir sopa boyu önünden
- d) İki tee markası arasındaki çizginin tam üzerinden

CEVAP32: B**KURAL:TANIM****SORU 33:**

Başlama yerinde topunuzu tee üzerine yerleştirdiniz ve vuruş pozisyonunuzu alırken topunuza çarparak tee'den düşürdünüz. Ceza alır mısınız?

- a) Alırım
- b) Almam
- c) Maç oyununda alır, vuruş oyununda almam

CEVAP 33: B**KURAL:11-3**

SORU 34:

Vuruş sayısı oyunundasınız. Başlama yerinde yanlış yerden vuruş yaptığınızı farkettiliz.

Ne yapmanız gerekir?

- a) Bir vuruş ceza ile devam ederim
- b) İki vuruş ceza ile devam ederim
- c) İki vuruş cezası alır, başlama yerinden vuruşumu tekrar ederim

CEVAP 34: C

KURAL:11-4B

SORU 35:

Maç oyunundasınız. Rakibinizin başlama yerinde yanlış yerden vuruş yaptığınızı farkettiliz. Ne yaparsınız?

- a) Çukuru ben kazanmış olurum
- b) İstersem vuruşunu iptal eder, tekrarlamasını isterim
- c) İsterse vuruşu geçerli olur, isterse vuruşunu tekrarlar

CEVAP 35: B

KURAL:11-4A

SORU 36:

Topunuzu işaretlemiştiniz. Topunuz, gittiğini tahmin ettiğiniz yerde fakat işaret görünmüyor; belki altta kalmış olabilir. Topun size ait olup olmadığını anlamak için neler yaparsınız?

- a) Markörümü çağırırım
- b) Önce markalar, sonra kaldırıp bakarım
- c) Benim topumsa kaldırdığım yere yerleştirip vuruşumu yaparım
- d) Hepsini yaparım

CEVAP 36: D

KURAL:12-2

SORU 37:

Topunuz bir çalının yarım metre kadar önünde ve oynanabilir durumda. Fakat çalının yaprak ve dalları vuruş hareketi yaparken size engel oluyor. Ne yaparsınız?

- a) Engelleyen dalı kopartırım
- b) Eğer mümkünse, engelleyen dalı başka dalların arasına sıkıştırırım
- c) Caddie'nden dalı çekili tutmasını isterim
- d) Hiçbiri

CEVAP 37: D

KURAL:12-2

SORU 38:

Topunuz bir çalının arkasında buldunuz, sizin olduğundan emin oldunuz. Topunuz çalıdan uzayan bir dalın altına girmiş. Dal vuruş yapmanızı, üzerindeki yapraklar da topunuzu rahatça görmenizi engelliyor. Ne yaparsınız?

- a) Dalı kopartırım
- b) Dalı kopartmadan kenara çekerim
- c) Dalı kopartmadan topumu görebilecek kadar kenara çekerim
- d) Hiçbiri

CEVAP 38: D

KURAL:13-2

SORU 39:

Topunuz eskiden kalma bir vuruş izinin oluşturduğu çukurda durmuş. Vuruşunuzu yapmadan önce ne yaparsınız?

- a) Hiçbirşey yapmadan vuruşumu yaparım
- b) Topumu bir skor kartı boyu geriye yerleştiririm
- c) Topumu markaladıktan sonra kaldırır, bir sopa boyu içerisinde drop ederim

CEVAP 39: A

KURAL:13-2

SORU 40:

Topunuz kum engelinin içerisinde ve hemen önünde kuru bir dal parçası var. Bu kurumuş dalı kaldırabilir misiniz?

- a) Kaldırabilirim
- b) Kaldıramam
- c) Topumu yerinden oynatmadan kaldırabilirim

CEVAP 40: B

KURAL:13-4

SORU 41:

Topunuz su engelinin içerisinde ama bulunduğu yerden oynanabilir durumda. Fakat hemen önünde kuru bir dal parçası var. Bu kurumuş dalı kaldırabilir misiniz?

- a) Kaldırabilirim
- b) Kaldıramam
- c) Topumu yerinden oynatmadan kaldırabilirim

CEVAP 41: B

KURAL:13-4

SORU 42:

Topunuz su engelinin içerisinde ama bulunduğu yerden oynanabilir durumda. Zeminin sadece hafif ıslak mı yoksa derin çamur mu olduğunu anlayabilmek için ne yapabilirsiniz?

- a) Topumu hareket ettirmeden elimle kontrol ederim
- b) Topumu hareket ettirmeden sopamla kontrol ederim
- c) Topumu hareket ettirmeden ayaklarımla kontrol ederim
- d) Hiçbiri

CEVAP 42: D

KURAL:13-4

SORU 43:

Topunuzu çalının içerisinde vuruş cezası almadan çıkartabilmek için, sopanızı bilardo istakası gibi kullanarak, sapı ile vuruş yapabilir misiniz?

- a) Yapabilirim
- b) Yapamam
- c) Bir ceza vuruşu olarak yapabilirim

CEVAP 43: B

KURAL:14-1

SORU 44:

Yağmurlu bir havada vuruş yaparken, caddie'niz yanınızda durarak şemsiyenizle sizi yağmurdan koruyabilir mi?

- a) Koruyabilir
- b) Koruyamaz
- c) Sadece benim caddie'm, sadece benim şemsiyemle koruyabilir

CEVAP 44: B

KURAL:13-2

SORU 45:

Green üzerindeki topunuzu markaladınız ve kaldırdınız. Kaldırdığınız topu, daha iyi pata yaptığınız başka bir topla değiştirebilir misiniz?

- a) Değiştirebilirim
- b) Değiştiremem
- c) Sadece aynı marka topla değiştirebilirim
- d) Sadece aynı marka ve numaralı topla değiştirebilirim

CEVAP 45: B

KURAL:15-2

SORU 46:

Maç oyunundasınız. Topunuzun başına gittiniz ve sıra size geldiğinde vuruşunuzu yaptınız. Fakat oynamış olduğunuz topun aslında sizin topunuz olmadığını anladınız. Ne ceza alırsınız?

- a) Bir vuruş cezası alırım
- b) İki vuruş cezası alırım
- c) Çukuru kaybederim

CEVAP 46: C

KURAL:15-3A

SORU 47:

Vuruş sayısı oyunundasınız. Topunuzun başına gittiniz ve sıra size geldiğinde vuruşunuzu yaptınız. Bir sonraki vuruş için topunuzun başına gittiğinizde oynamış olduğunuz topun aslında sizin topunuz olmadığını anladınız. Kaç vuruş ceza alırsınız?

- a) Bir vuruş cezası alırım
- b) İki vuruş cezası alırım
- c) Ceza almam

CEVAP 47: B

KURAL:15-3B

SORU 48:

Vuruş sayısı oyunundasınız. Topunuzun başına gittiniz ve sıra size geldiğinde vuruşunuzu yaptınız. Bir sonraki vuruş için topunuzun başına gittiğinizde oynamış olduğunuz topun aslında sizin topunuz olmadığını anladınız. Ne yaparsınız?

- a) Bir vuruş cezası alır, o topla devam ederim
- b) İki vuruş cezası alır, o topla devam ederim
- c) Bir vuruş cezası alır, ilk vuruş yaptığım yerden kendi topumla devam ederim
- d) İki vuruş cezası alır, ilk vuruş yaptığım yerden kendi topumla devam ederim

CEVAP 48: D

KURAL:15-3B

SORU 49:

Topunuz green üzerinde ve çamurlanmış durumda. Topunuz üzerindeki çamurları temizleyebilir misiniz?

- a) Temizleyemem
- b) Temizleyebilirim
- c) Markaladıktan sonra temizleyebilirim
- d) Pata sırası bende değilse temizleyebilirim

CEVAP 49: C

KURAL:16-1B

SORU 50:

Topunuz green üzerinde. Pata hattınızda kuru bir yaprak var. Yaprığı kaldırabilir misiniz?

- a) Kaldırabilirim
- b) Kaldıramam

CEVAP 50: A

KURAL:16-1A

KURALLAR 17 - 24

SORU 51:

Green üzerinde yapılan vuruşlarda bayrak diređi tutulabilir veya yerinden alınabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlıř

CEVAP 51: A

KURAL:17-1

SORU 52:

Bayrak diređi, green dıřından yapılan vuruşlarda da tutulabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlıř

CEVAP 52: A

KURAL:17-1

SORU 53:

Oyuncu başlangıç (tee) vuruşunu yapmadan önce (practice) sırasında topu oynatırsa ne olur?

- a) Oyuncu ceza almaz, topu yerine koyar
- b) Ceza almaz vuruş sayılır, topu bulunduđu yerden oynar
- c) 1 vuruş ceza alır topu önceki yerine koyar
- d) 2 vuruş ceza alır topu önceki yerine koyar

CEVAP 53: A

KURAL:11-3

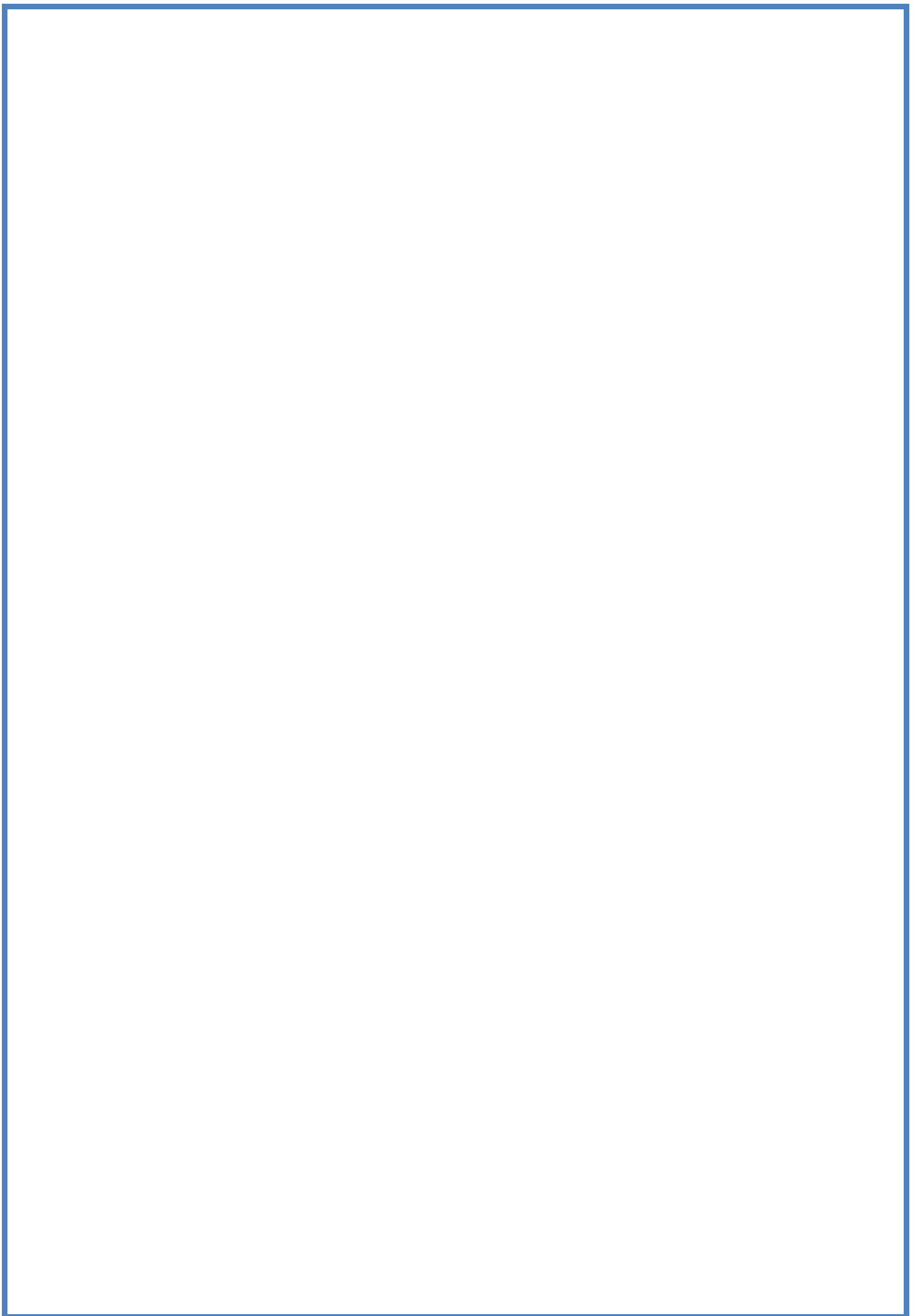
SORU 54:

Oyuncu oyun sırasında deneme vuruşları yaparken topu oynatırsa ne olur?

- a) Vuruş olarak sayılır oyun devam eder
- b) Vuruş sayılmaz top önceki yerine konur
- c) Oyuncu 1 vuruş ceza alır top önceki yerine konur
- d) Oyuncu 2 vuruş ceza alır top önceki yerine konur

CEVAP 54: C

KURAL:18-2



SORU 55:

Topun yerinden oynamış olmasını tanımı nedir?

- a) Önceki bulunduğu yerden 1 tur atması
- b) Önceki bulunduğu yerden yarım tur atması
- c) Önceki bulunduğu yerden farklı bir yere gelmesi
- d) Bulunduğu yerden oynayıp tekrar eski yerine gelmesi

CEVAP 55:C

KURAL:TANIM

SORU 56:

Duran bir top hareket halindeki bir top tarafından yeri değiştirilirse ne olur?

- a) Her iki top da son buldukları konumda bırakılır.
- b) Duran top önceki yerine getirilir, diğer top yerinde kalır.
- c) Duran top önceki yerine getirilir, diğer top da olması gereken yere getirilir.

CEVAP 56:B

KURAL:18-5

SORU 57:

Duran bir topu aşağıdakilerden hangisi oynatırsa oyuncu 1 vuruş ceza alır?

- a) Dış etken (Kuş, Köpek vs)
- b) Diğer oyuncunu caddie'si
- c) Diğer oyuncu
- d) Oyuncu'nu caddie'si

CEVAP 57:D

KURAL:18

SORU 58:

Oyuncu topun yanına geldiği anda rüzgar topu oynatırsa ne olur?

- a) Oyuncu 1 vuruş ceza alır top eski yerine getirilir
- b) Oyuncu ceza almaz top eski yerine getirilir
- c) Rüzgar dış etken değildir oyuncu ceza almaz, top yeni yerinden oynanır

CEVAP58: C

KURAL:18

SORU 59:

Vuruş sayısı oyununda oyuncu istemeden rakip oyuncunun topuna değerek topun yerinden oynamasına sebep olursa ne olur?

- a) Topu oynatan oyuncu 1 vuruş ceza alır, top eski yerine yerleştirilir
- b) Hiçbir oyuncu ceza almaz top bulunduğu yerden oynanır.
- c) Topu oynayan oyuncu 1 vuruş ceza alır top önceki yerine yerleştirilir
- d) Hiçbir oyuncu ceza almaz top önceki yerine yerleştirilir

CEVAP 59:D

KURAL:18-4

SORU 60:

Duran bir topun bir köpek veya bir kuş tarafından alınması durumunda kural nedir?

- a) Vuruş yeniden yapılır
- b) Duran top nereden alınmışsa top oraya drop edilir,
- c) Toplar en son nerede bırakıldıysa oradan oynanır, top bulunmazsa alındığı yere drop edilir

CEVAP 60:B

KURAL:18-1

SORU 61:

Oyuncu topunu kendisinin topu olduğunu anlamak için teşhis etmek amacıyla markalayarak kaldırıyor, teşhis etmek için biraz temizliyor, kendi topu olduğunu teşhis ediyor, kural nedir?

- a) Oyuncu topunu teşhis etmek için dahi temizleyemez, oyuncu 1 vuruş ceza alır
- b) Oyuncu sadece topunu teşhis etmek için kısmen temizleyebilir, .
- c) Oyuncu teşhis için temizleme hakkı olduğu için topu tamamen temizleyebilir.

CEVAP 61: B

KURAL:12-2

SORU 62:

Hangi durumda drop tekrarlanmaz?

- a) Vuruşa engel bir durum olduğunda
- b) Sınır dışına yuvarlanır ve dışında kalırsa
- c) Engel içine yuvarlanır ve engel içinde kalırsa
- d) Bir green üzerine yuvarlanır ve üzerinde kalırsa

CEVAP 62: A

KURAL:20-2C

SORU 63:

Oyuncunun hangi durumda tekrar drop etme hakkı yoktur?

- a) Top 2 sopa boyundan fazla yuvarlanırsa
- b) Top çukura (green'e) daha yakın bir yere yuvarlanırsa
- c) Top oynanamaz bir noktaya gelirse
- d) Top bir engele yuvarlanır ve içinde kalırsa

CEVAP 63: C

KURAL:20-2C

SORU 64:

En yakın kurtulma noktası neresidir?

- a) Topun orijinal konumuna en yakın drop edilebilecek noktadır.
- b) Topun orijinal noktasının 1 sopa boyu içindeki bayrağa yakın olmayan drop noktasıdır.
- c) Oyuncunun vuruşunu / duruşunu yapmasını engelleyen maniadan kurtulabileceği en yakın drop noktasının hesaplanması ile bulunan noktadır.

CEVAP 64:C

KURAL:TANIM

SORU 65:

Oyuncu vuruşunu engelleyen maniadan kurtulmak için drop hakkı kullanıyor. Kural nedir?

- a) Vuruşunu yapabileceği en yakın yere drop eder.
- b) Vuruşunu yapabileceği en yakın yerin 1 sopa boyu içine drop eder.
- c) En yakın kurtulma noktasını tesbit edip, çukura yaklaşmadan bu noktanın 1 sopa içine drop eder.

CEVAP 65: C

KURAL:24-2

SORU 66:

Oyuncu kendi topunun yerinin rakip oyuncuya vuruşunda destek olduğu düşüncesiyle markalayıp kaldırmak istiyor, ve markalayıp kaldırıyor, rakip oyuncu da topun kaldırılmasına karşı çıkıyor. Kural nedir?

- Oyuncu kendi topunun diğer oyuncuya destek olabileceği kanısında ise kaldırabilir.
- Rakip oyuncu topun kaldırılmasının gereksiz olduğunu söyleyerek topu yerine geri yerleştirir, ceza uygulanmaz.
- Topu kaldıran oyuncu böyle bir durumda gereksiz yere topu kaldırdığı için 1 vuruş ceza alır, top yerine yerleştirilir.

CEVAP 66 : A

KURAL:22-1

SORU 67:

Oyuncu vuruşunu engelleyen büyük bir taşı köksüz cisim olarak kaldırmak istiyor ama tek başına kaldıramıyor. Hangi seçenek doğrudur?

- Taşı kaldıramıyorsa mania olarak kabul edilir ve ceza almadan drop hakkını kullanır.
- Kaldırabiliyorsa diğer oyuncularından veya caddie'sinden yardım alarak taşı kaldırıp oyuna devam edebilir.

CEVAP 67 : B

KURAL:24-1

SORU 68:

Oyuncu kum engelindeki taşı oyununu engellediği için kaldırıyor. Kural nedir? Yerel kural söz konusu olur mu?

- Oyuncu topu engel içinde ise köksüz cisimlere dokunamaz kaldıramaz, oyuncu 2 vuruş ceza alır. Bu kural her şartta uygulanır.
- Oyun oynanan sahanın yerel kurallarında kum engeli içindeki taşların kaldırılabilmesi yerel kural olarak belirtilmişse oyunu engelleyen taşlar kaldırılabilir.
- Yerel kurallar bu konuyu içermez ; Oyuncu 1 vuruş ceza alır.

CEVAP 68 : B

KURAL:APPX 1-5B

SORU 69:

Aşağıdakilerden hangisi oyuncunun vuruşunu engelleyen ve oyuncuya drop hakkı verecek manialardan değildir?

- a) Üzeri beton ile kaplanmış yol
- b) Sınır dışını belirleyen tel örgü
- c) Sulama başlığı (sprinkler)
- d) Mesafe kazıkları

CEVAP 69 : B

KURAL:24-2

SORU 70:

Oyuncunu topu kum engeline girerek içindeki tırmığa dayalı bir şekilde kalıyor, kural nedir?

- a) Tırmık alınır top yuvarlanırsa, nerede durursa oradan oynanır.
- b) Tırmık alınır top yuvarlanırsa, top eski yerine yerleştirilir.
- c) Top marke edilir sonra alınır, tırmık alınır, top marke edilen yere drop edilir.

CEVAP 70 : B

KURAL:24-1

SORU 71:

Pata yapan oyuncunun topu yerde yatan bayrak direğine çarparsa ne olur ?

- a) Oyuncu 2 vuruş ceza alır,vuruşunu tekrarlar
- b) Bayrak direğini oraya koyan diğer oyuncu 2 vuruş ceza alır,oyuncu topun bulunduğu yerden oynar
- c) Oyuncu ceza almaz vuruşunu tekrarlar
- d) Oyuncu 2 vuruş ceza alıp topu bulunduğu yerden oynar

CEVAP 71: D

KURAL:17-3

SORU 72:

Top su engeli üzerinde bir köprünün üzerinde duruyor, aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- a) Oyuncu köprü üzerinden oynar ama tıpkı engel içinden oynamış gibi kurallar geçerlidir, vuruştan önce köprüye dokunamaz.
- b) Oyuncu topu bir manianın üzerinde olduğu için free drop alır
- c) Oyuncu köprü üzerinde, vuruşundan önce sopasını yere deşdirebilir

CEVAP 72: C

KURAL:13-4 DECISION

SORU 73:

Aşağıdakilerden hangisi sabit olmayan maniadır ?

- a) Kum engelindeki tırmık
- b) Başlama yeri işaretleri
- c) Sulama başlıkları

CEVAP 73: A

KURAL:TANIM

SORU 74:

Aşağıdakilerden hangisi yerinden kaldırılamaz?

- a) Pata hattındaki çam yaprağı
- b) Başlama yeri işaretleri
- c) Kum engelindeki tırmık
- d) Mesafe kazıkları

CEVAP 74:B

KURAL:11-2

SORU 75:

Aşağıdakilerden hangisi yerinden kaldırılabılır?

- a)Başlama yeri işaretleri
- b) Sınır dışı kazıkları
- c) Su engeli kazıkları
- d) Hiçbiri

CEVAP 75:C

KURAL:TANIM

SORU 76:

Golf Kurallarına göre top kimin tarafından "oyanamaz" ilan edilebilir?

- a) Sadece oyuncunun kendisi tarafından
- b) Caddie'si veya partneri tarafından
- c) Oyuncunun kendisi, partneri veya caddie'leri tarafından
- d) Rakibi tarafından

CEVAP76: A

KURAL:28

SORU 77:

Su engeli kuralına göre hangisi doğrudur?

- a) Top, su engeli sınırına değer durumda ise, engel içinde olduğu varsayılır
- b) Top, su engeli sınırları içindeki bir ağaç üzerinde ise, su engeli içinde sayılmaz
- c) Topun, sadece yarısı su engeli sınırını belirleyen çizgi üzerinde, ise, su engeli içinde sayılmaz

CEVAP 77: A

KURAL:TANIM

SORU 78:

Sınır dışını belirleyen çit bir sabit maniadır.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 78: B

KURAL:TANIM

SORU 79:

Oyuncu başlama yerinden bir geçici top oynuyor. Daha sonra ilk oynadığı orijinal topunu sınır dışında buluyor ve geçici topu bulamıyor. Kural nedir?

- a) Başlama yerine geri gidip üçüncü vuruşunu yapar.
- b) Başlama yerine geri gidip beşinci vuruşunu yapar.
- c) Bu durumda komite kararı gerekir.

CEVAP 79: B

KURAL:27-2

SORU 80:

Golf kurallarına göre geçici top, orijinal topun su engelleri dışında kaybolması veya sınır dışına çıkması ihtimali durumunda oynanır.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 80: A

KURAL:27-2

SORU 81:

Saha üzerinde kaldırılmak üzere istiflenmiş malzeme, işaretlenmemiş olsa dahi Onarım Bölgesi tanımı kapsamındadır.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 81: A

KURAL:TANIM

SORU 82:

Sınır dışının yere çizilmiş bir çizgi ile belirtildiği durumlarda çizginin kendisi sınır dışındadır.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 82: A

KURAL:TANIM

SORU 83:

Topun su engeli sınırlarına değmesi durumunda, top engel içinde sayılır.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 83: A

KURAL:TANIM

SORU 84:

Bir oyuncu, su engeli içine giren topunu, ilgili kuralı uygulayarak bir kum engeli veya başka bir su engeli içine drop edebilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 84: A

KURAL:20-2

SORU 85:

Su engeli sınırını belirleyen kazıklar engelin dışındadır.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 85: B

KURAL:TANIM

SORU 86:

Oyuncunun caddie'si, topun oynanamaz durumda olduğu düşüncesiyle oyuncunun topunu kaldırabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 86: B

KURAL:28

SORU 87:

Yan su engelleri sarı kazık veya çizgilerle belirlenir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 87: B

KURAL:TANIM

SORU 88:

Foursome formatında oynanan bir maç oyununda bir oyuncu, yanlışlıkla partnerinin yapması gereken vuruşu yaparsa, o takım çukuru kaybeder.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 88: A

KURAL:29-3

SORU 89:

Dört top maç oyununda bir takımın oyuncularından biri oyuna ilan edilen saatte başlayamaz ise, o takım diskalifiye olur.

- a) Doğru

b) Yanlıř

CEVAP 89 : B

KURAL:30-3

Kural: 30-3

SORU 90:

Stableford formatında oynanan bir yarışmada oyuncular her çukur için aldıkları puanı hesaplamak zorundadırlar.

a) Doğru

b) Yanlıř

CEVAP 90: B

KURAL:32-1B

SORU 91:

Sınır dışını belirleyen beyaz kazıklar engel sayılır ve yerinden kaldırılabilir.

a) Doğru

b) Yanlıř

CEVAP 91: B

KURAL:TANIM

SORU 92:

Top, aranmaya başladıktan sonra 5 dakika içinde bulunamazsa kayıp sayılır.

a) Doğru

b) Yanlıř

CEVAP 92: A

KURAL:TANIM

SORU 93:

Su engeline giren top, bir vuruř cezası ile en son oynanan noktadan tekrar oynanabilir.

a) Doğru

b) Yanlıř

CEVAP 93: A

KURAL:27-1

SORU 94:

Sabit olmayan bir manianın üzerinde kalan top, cezasız olarak drop edilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 94: A

KURAL:24-1

SORU 95: TEKRAR

Topun "oyanamaz" olarak deklare edilmesi konusunda yalnız oyuncunun kendisi yetkilidir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 95: A

KURAL:28

SORU 96: TEKRAR

Sınır dışının bir çizgi ile belirlendiği yerlerde topun tamamı çizgi üstünde bulunuyorsa, top sınır dışında demektir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 96: A

KURAL:TANIM

SORU 97:

İki partner oyuncu tarafından paylaşılan bir caddie, dört-top maç oyununda, yanlışlıkla rakip oyuncuların birinin green üzerindeki topunu oynatıyor. Kural nedir?

- a) Caddie'nin hizmet ettiği her iki oyuncu da bir vuruş ceza alırlar ve top eski yerine yerleştirilir
- b) Caddie'nin hizmet ettiği oyunculardan oyun sırası kimdeyse o bir vuruş ceza alır ve top eski yerine yerleştirilir
- c) Caddie'nin hizmet ettiği her iki oyuncu da bir vuruş ceza alırlar ve top durduğu yerden oynanır

CEVAP 97: A

KURAL:18-3B

SORU 98:

Oyun sırasında hakemin verdiği karar golf kurallarına aykırı olsa dahi geçerlidir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP98: A

KURAL:34-2

SORU 99

Stableford formatında 18 handikap ile oynayan bir oyuncu 4 par'lık bir çukuru 5 vuruş ile bitirirse kaç puan alır?

- a) 3 puan
- b) 2 puan
- c) 1 Puan

CEVAP 99: B

KURAL:34-1B

SORU 100:

Oyun komitesi gerekli görürse bir golf kuralını geçersiz kılabilir.

- a) Doğru
- b) Yanlış

CEVAP 100: B

KURAL:33-1